



## PERUGIA

29 OTTOBRE - 5 NOVEMBRE 2016



HOTEL BRUFANI

★★★★★ L

Quota di partecipazione a persona (7 notti)

Formula di **mezza pensione**, bevande incluse

€ 860 in camera doppia Classic  
€ 1.050 in camera doppia De Luxe  
€ 1.200 in camera doppia Junior Suite  
€ 980 in camera doppia uso singola  
eventuale *tassa di soggiorno esclusa*

Una settimana nel cuore d'Italia, avvolti nel lusso e nella raffinatezza dell'**Hotel Brufani**. L'albergo è situato su una collinetta nel centro storico. La piscina interna è circondata da mura etrusche. La genialità dello chef nell'abbinare sapori tipici e ricette moderne rende il servizio di ristorazione rinomato nel mondo.

## CAPODANNO A VENEZIA

27 DICEMBRE - 3 GENNAIO 2017



HOTEL PRINCIPE

★★★★

Quota di partecipazione a persona (7 notti)

Formula di **mezza pensione**, bevande incluse

€ 1.050 in camera doppia Classic  
€ 1.150 in camera doppia Superior *più spaziosa o con vista sul canale*  
€ 1.350 in camera doppia Deluxe *più spaziosa e con vista sul canale*  
€ 1.290 in camera doppia uso singola  
€ 1.150 in camera singola *disponibilità limitata*  
eventuale *tassa di soggiorno esclusa*

Festeggeremo il Capodanno in uno scenario ideale, in una città unica al mondo: Venezia. L'**Hotel Principe** è affacciato sul Canal Grande a pochi passi dalla stazione ferroviaria. Trascorreremo il Veglione di Capodanno al piano nobile del palazzo Ca' Vendramin Calergi, sede del casinò di Venezia. Un servizio navetta dal pontile dell'hotel, percorrendo il Canal Grande, ci accompagnerà all'ingresso e a fine serata ci riporterà in albergo.

## ABANO TERME (PADOVA)

25 FEBBRAIO - 4 MARZO 2017

HOTEL BRISTOL BUJA

★★★★★

Un appuntamento ormai fisso di Bridge, salute e relax!

## NELLE NOSTRE VACANZE...

- ✓ Commento delle mani giocate durante i tornei
- ✓ Tornei pomeridiani e serali
- ✓ Attribuzione di punti FIGB
- ✓ Vincenzo spiega i segreti del Bridge al computer
- ✓ Dirige l'Arbitro internazionale Bernardo Biondo
- ✓ Usiamo le bridgemate: i risultati sono proiettati in tempo reale

